

DAWID BANAS

Étudiant en 3e année de BUT Informatique

Recherche un stage en informatique

CONTACT

07 70 38 61 79

dawidbanaspro@gmail.com

59493 Villeneuve d'Ascq

dawidbanas.pages.dev

COMPÉTENCES

- **Java** — Jakarta EE, JavaFX, Maven
- **C / C++** — Programmation système, SFML
- **Rust** — Émulation, WebAssembly
- **Python** — Scripts, Jupyter
- **Front-end** — HTML, CSS, TypeScript
- **Back-end** — Node.js, Express.js
- **Bases de données** — PostgreSQL, SQLite
- **Linux** — Debian, Arch
- **Docker** — Conteneurisation
- **Vagrant** — Machines virtuelles
- **CI/CD** — GitHub Actions, Git

POINTS FORTS

- Esprit d'initiative
- Adaptabilité
- Travail en équipe
- Rigueur et sens de l'organisation

LANGUES

FRANÇAIS	Courant
ANGLAIS	Avancé
POLONAIS	Avancé
JAPONAIS	Débutant

CENTRES D'INTÉRÊT

- Salle de sport
- Voyage
- Montage photo et vidéo
- Culture japonaise

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2026 — MobilityDB · Université libre de Bruxelles ERASMUS

*Stage développeur · **projet open source***

- Conception d'une **API complète en JavaScript** pour la librairie C **MEOS**
- Visualisation de trajectoires sur carte (**deck.gl**, **MapLibre**)
- **CI/CD GitHub Actions**, **Docker**, tests et documentation

`github.com/MobilityDB/MEOS.js`

2025 — Société M.E.I

Salarié · 2 mois

- Développement du site web de l'entreprise (HTML, CSS, JavaScript)
- Gestion de documents et tableaux de suivi (Excel)

2024 — SNCF Réseau

Stage · 1 mois

- Contribution à la rédaction d'un dossier technique
- Rédaction de documentation sur un logiciel de pilotage

PROJETS

Infra — Auto-hébergement

Mise en place d'un cloud personnel **Nextcloud** sur **Raspberry Pi** et administration de serveurs auto-hébergés sur mon réseau local : serveur de jeu et **VPN**.

`Raspberry Pi` `Linux` `Nextcloud` `VPN`

Jeux — Conception de jeux vidéo

- Jeu **Shoot 'em up** avec serveur sur navigateur et ordinateur, commencé en tant que projet universitaire puis poursuivi seul : `talesofdanmaku.pages.dev`
- Jeu éducatif sur navigateur pour apprendre les kanas japonais avec 7 modes de jeu différents : `kana-invaders.pages.dev`
- Jeu 2D complet programmé en **C++** avec **SFML**, sans moteur de jeu
- Jeux indépendants sous **Godot**

`TypeScript` `Express.js` `SQLite` `Tauri` `Godot (C#)` `C++ / SFML`

Embarqué — Électronique avec Arduino

Capteurs, bras mécanique et prototypes interactifs : programmation embarquée et montage électronique.

`Arduino` `Électronique`

FORMATION

2024 – auj. — BUT Informatique · 3e année

IUT de Lille

2023 – 2024 — Institut de Génie Informatique et Industriel

IG2I, Lens

2021 – 2023 — Bac général, Maths et NSI · section européenne · mention Bien

Ensemble Scolaire Saint-Adrien La Salle, Villeneuve d'Ascq